

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
«ЦЕНТР РАЗВИТИЯ ОБРАЗОВАНИЯ»

РАСПОРЯЖЕНИЕ

«4» октября 2022 г.

№ 68

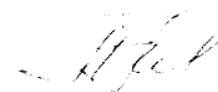
город Батайск

О проведении интеллектуальной  
игры «Школа грамотеев»

В целях развития интереса учащихся к изучению родного языка, способствовать воспитанию бережного отношения к родному языку, гордости за русский язык, способствовать повышению грамотности учеников.

1. Разработать положение по интеллектуальной игре «Школа грамотеев» (Приложение № 1).
2. Утвердить состав методической комиссии (Приложение № 2).
3. Провести интеллектуальную игру «Школа грамотеев» с 1.11 по 30.11.2022 в городе Батайске по этапам:
  - групповые этапы:
    - восточный – МБОУ лицей № 10, МБОУ СОШ № 8, МБОУ СОШ № 12, МБОУ Гимназия № 21 – база проведения МБОУ лицей № 10 (директор Тумко О.А.); 11.11.2022
    - западный – МБОУ СОШ № 4, МБОУ СОШ № 6, МБОУ СОШ № 5, МБОУ СОШ № 2 – база проведения МБОУ СОШ № 2 (директор Кузьмин С.Н.); 16.11.2022
    - центральный – МБОУ СОШ № 9, МБОУ СОШ № 16, МБОУ «Гимназия 7», МБОУ лицей № 3 – база проведения МБОУ СОШ № 9 (директор Галицкая Т.А.); 22.11.2022
  - заключительный этап провести на базе «Технопарка» (директор Хижняков Н.Н.) 30.11.2022 года.
4. Наградить команду-победителя кубком и дипломом, команды-призеры – кубком и грамотами.
5. Контроль над исполнением данного распоряжения оставлю за собой.

Директор МБУ «Центр развития образования»



Н.В.Лазурченко

Исполнитель  
Гырдымова М.А.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении интеллектуальной игры «Школа грамотеев»

#### 1. Общее Положение

- 1.1. Настоящее Положение о проведении интеллектуальной игры «Школа грамотеев» обучающихся общеобразовательных учреждений города Батайска (далее Положение) определяет порядок организации и проведения муниципальной интеллектуальной игры «Школа грамотеев» обучающихся общеобразовательных учреждений города Батайска по общеобразовательным предметам, её организационное, методическое обеспечение, порядок участия в игре и определение победителя.
- 1.2. Интеллектуальная игра «Школа грамотеев» проводится ежегодно для обучающихся 5, 6, 7, 8, 10 классов по гуманитарному направлению.
- 1.3. Интеллектуальная игра организуется и проводится Центром развития образования города Батайска по поручению Управления образования города Батайска.
- 1.4. Информация об игре и порядке участия в ней, об итогах является открытой, публикуется на сайте Центра развития образования, распространяется в образовательной организации среди обучающихся, учителей и родителей (законных представителей).

#### 2. Цели и задачи интеллектуальной игры

- 2.1. Основными целями и задачами интеллектуальной игры являются:
  - способствовать развитию интереса учащихся к изучению родного языка;
  - способствовать воспитанию бережного отношения к родному языку, гордости за русский язык;
  - способствовать повышению грамотности учеников.

#### 3. Порядок проведения

- 3.1. Интеллектуальная игра (далее Игра) проводится в виде очного конкурса. Общеобразовательные учреждения разделены на три группы:
  - восточная* – МБОУ СОШ № 8, МБОУ лицей № 10, МБОУ СОШ № 12, МБОУ Гимназия № 21;
  - западная* – МБОУ СОШ № 2, МБОУ СОШ № 4, МБОУ СОШ № 5, МБОУ СОШ № 6;
  - центральная* – МБОУ лицей № 3, МБОУ «Гимназия 7», МБОУ СОШ № 9, МБОУ СОШ № 16.Победители от каждой группы встретятся в финальной Игре.
- 3.2. Игра проводится по заданиям, подготовленным методической комиссией. Оригинальные задания состоят из разных тем русского языка, включая орфографию, лексику, орфоэпию, пунктуацию.
- 3.3. От каждого ОУ в Игре «Школа грамотеев» принимает участие команда, состоящая из 5 учащихся (5, 6, 7, 8, 10 классы) – знатоки русского языка.

### 3.4. Команды соревнуются в следующих конкурсах:

- визитная карточка - домашнее задание (1 мин.);
- придумать рассказ со словами, начинающимися на одну букву – домашнее задание (1 мин.);
- задания для учащихся по темам:

- *Аз, буки, веди* (командное задание – участвует вся команда).

Игроки получают группу из 5 однокоренных слов, которые нужно расставить в алфавитном порядке. За каждое правильно поставленное слово команда получает 1 балл до первой ошибки в цепочке. Команда, которая закончит выполнение задания первой, получит дополнительный балл за скорость, при условии, что все слова будут расставлены верно.

**Максимальное кол-во баллов 6.**

- *Посчитай меня, если сможешь* (назвать имя числительное в определенном падеже – по одному числительному для каждого участника).

Каждый участник получает по одному числительному в Именительном падеже, задача участника изменить падеж числительного на указанный в задании. За каждый правильный ответ команде начисляется 1 балл. Команда, которая справится первая, получит дополнительный балл, если нет ни одной ошибки.

**Максимальное кол-во баллов 6.**

- *Лейблы* (значение устаревших слов – участвует вся команда).

Игрокам нужно дать определения 2 устаревшим словам русского языка. Команде даётся минута, чтобы занести на листке правильный ответ. Каждый правильный ответ оценивается в 2 балла.

**Максимальное кол-во баллов 4.**

- *Ударь меня, если сможешь* (поставить правильно ударение – по одному слову каждому участнику команды)

У каждого игрока есть 30 секунд и 2 слова, в которых надо верно поставить ударения. Каждое правильно поставленное ударение приносит команде 1 балл.

**Максимальное кол-во баллов 10.**

- *Вопрос на засынку* (команды задают вопрос сопернику – домашняя подготовка по направлениям русского языка).

Каждой команде задаётся по вопросу. На обдумывание у игроков есть 1 минута.

**Максимальное кол-во баллов 5.**

- *Шан или пропал* (исправить ошибки в словах – участвует вся команда).

Финальный конкурс игры. Играет один игрок от команды. Нужно исправить ошибки в трех словах. В этом конкурсе игрок сам выбирает уровень сложности – если он решит отвечать на вопросы своей возрастной категории, то получит один балл за каждый правильный ответ. Если игрок выбирает сложный уровень, то за каждое слово он получает три балла, но три

любой ошибке баллы за конкуре обнуляются. Время на выполнение  
минута.

- 3.5. В случае возникновения спорной ситуации, технической ошибки ведущим подсказок болельщиков из зала, вопрос может быть снят и заменен другим.
- 3.6. Команда-победитель определяется по наибольшему количеству набранных баллов в Игре. После выявления команд-победителей в группах, состоится И на выявление абсолютного победителя. В случае равенства команд набранных баллов будут даны дополнительные задания.

#### 4. Награждение

Награждение команды-победителя кубком и дипломом, команды-призеры – кубком и грамотами.

## Состав методической комиссии

1. Черохова В.В., учитель русского языка и литературы МБОУ СОШ № 5.
2. Юдина О.В., учитель русского языка и литературы МБОУ СОШ № 6.
3. Ченурная А.А., учитель русского языка и литературы МБОУ лицей № 3.
4. Кушмет Ю.А., учитель русского языка и литературы МБОУ СОШ № 9.
5. Дохненко Л.В., учитель русского языка и литературы МБОУ СОШ № 8.
6. Пашигорова С.А., учитель русского языка и литературы МБОУ СОШ № 10.
7. Милькова Е.А., учитель русского языка и литературы МБОУ СОШ № 12.
8. Майорова И.В., учитель русского языка и литературы МБОУ «Гимназия 7».
9. Москаленко Г.А., учитель русского языка и литературы МБОУ лицей № 1.
10. Андриенко А.Г., учитель русского языка и литературы МБОУ СОШ № 2.
11. Зубова Г.В., учитель русского языка и литературы МБОУ СОШ № 4.
12. Пауфилова О.В., учитель русского языка и литературы МБОУ Гимназия 1.